

**2026 年全国行业职业技能竞赛**  
**——第二届全国轻工行业职业技能竞赛**  
**电子商务师赛项浙江省选拔赛技术文件**

**中国轻工业信息中心**

**2026 年 4 月 12 日**

## 目录

一、项目描述	2
(一) 赛项名称	2
(二) 赛项组别	2
(三) 参赛名额	2
(四) 项目基本描述	2
(五) 基本知识要求	3
(六) 技术能力要求	3
二、竞赛题目与评判标准	3
(一) 竞赛形式及命题标准	3
(二) 命题内容及比赛时间	5
(三) 评判方法及方法	6
(四) 成绩管理及奖励	8
三、竞赛细则	9
(一) 竞赛日程	9
(二) 裁判员及相关赛务支持人员工作要求	10
(三) 选手条件和工作内容	11
四、竞赛场地、设施设备安排	14
(一) 赛场规格要求	14
(二) 场地布置	14
(三) 基础设施	14
五、竞赛安全要求	15
(一) 安全健康要求	15
(二) 有毒有害物品的管理和限制	15
(三) 医疗设备和措施	16
六、竞赛须知	16
(一) 参赛队须知	16
(二) 指导教师须知	16
(三) 参赛选手须知	17
(四) 工作人员须知	18
(五) 裁判员须知	19
七、申诉与仲裁	20
八、其他	20
(一) 环境保护	20
(二) 循环利用	20
(三) 现场的要求	20

## 一、项目描述

### （一）赛项名称

电子商务师赛项

### （二）赛项组别

职工组、学生组，均为单人参赛。

### （三）参赛名额

#### ①学生组

参赛选手年龄须 18 周岁以上，为学校全日制在籍学生，由学校推荐参赛。

#### ②职工组

企事业单位、各类社会培训机构、相关院校等单位在职职工，由单位推荐参赛，学生组、职工组各组别限报 4 名参赛选手。

### （四）项目基本描述

本赛项贯彻落实党的二十大“加快发展数字经济，促进数字经济和实体经济深度融合”、“推动货物贸易优化升级，创新服务贸易发展机制，发展数字贸易，加快建设贸易强国”等方针政策，深入贯彻国家发展数字经济、建设数字中国的总体要求，实现促进中国电子商务行业持续健康发展。

本赛项面向电商产品开发、视觉营销设计、网店运营、互联网营销等岗位群，以市场需求挖掘、数据化选品、网店视觉营销设计、产品图片及短视频编辑与制作、网店运营推广、网店运营数据分析与应用等典型工作任务的完成质量以及职业素养作为竞赛内容，全面考察参赛选手的产品短视频制作、AI 美工、商品上架、营销策划、数据分析、数字营销推广、直播推广等专业核心能力等专业核心能力以及创新意识、规范意识等职业素养。

## （五）基本知识要求

参赛选手应掌握的理论知识：网店产品维护、网店运营推广、网店运营推广搜索排名规则、网店推广工具使用、市场分析、网店设计、AI 大模型产品图像生成使用、产品图片短视频制作、直播推广、商品主图设计等。

## （六）技术能力要求

参赛选手应具备以下技术能力：

1. 网店海报设计的能力；
2. 产品主图设计与制作的能力；
3. 产品短视频视频设计与制作的能力；
4. 网店营销方案制定与产品运营的能力；
5. 网店流量获取的能力；
6. 搜索引擎优化推广的能力；
7. 网店运营效果分析的能力；
8. 直播带货能力；
9. 直播营销策划与执行能力；
10. 短视频/图文内容创意策划与制作能力；
11. 数据驱动的营销效果分析与优化能力；
12. 在真实商业环境下进行客户沟通与产品销售的能力。

## 二、竞赛题目与评判标准

### （一）竞赛形式及命题标准

#### 1. 竞赛形式

竞赛设理论和实操两个模块，实操模块包括：①产品推广（产品直播带货竞赛环节）、②产品营销推广路演、③电商运营（AI 店铺

装修、新媒体营销、运营技术)三个环节;赛项考核模块及分值占比如表1所示。

表1 电子商务师赛项考核模块及分值表

竞赛模块	考核环节	具体内容	考核时长	总分占比
理论模块	理论考核	从不少于1300道题库中随机抽取	30分钟	20%
实操模块	产品推广	产品直播带货	5天	10%
实操模块	产品营销推广 路演	直播脚本写作(话术) 直播带货策划方案讲解	8分钟	10%
实操模块	电商运营	AI店铺装修、新媒体营销、运营技术	60分钟	60%
合计		-----		100%

## 2. 命题标准

电子商务师赛项实操竞赛评分标准参考《电子商务师国家职业标准》和全国技能大赛国赛精选《互联网营销》项目的模块化评分方法。

## 3. 命题流程

(1) 专家组长根据本竞赛规程的要求组织命题。

(2) 竞赛采用建立赛题库并公开竞赛样题的方式进行,赛前20天通过承办校官方微信公众号公布竞赛样题。

(3) 职工组与学生组赛题在考核内容和质量要求相同。

## 4. 最终赛题产生的方式

实际操作赛题在公开样题的基础上变化而成，内容变化限定在 30% 以内。竞赛时，同一场次比赛的采用相同试题。正式操作赛题的套数按照比赛场次数加一（一套备用赛题）的数量准备。大赛组委会指定专人负责赛题抽取、印刷、加密保管、领取和回收工作。

## （二）命题内容及比赛时间

### 1. 命题内容

#### （1）理论考核

从电子商务专属题库（含 1300 道基础题）中随机抽取100 道题（单选题和判断题），涵盖职业素养、电商法律法规（如产品质量标准）、行业规范（如电商运营流程）、商业模式（如产品 O2O 模式）、数据分析（产品销售数据解读）、AI人工智能等。要求采用闭卷线上答题，系统自动计时、自动计分，需体现行业专业知识储备。

#### （2）实操考核

##### 模块一：产品推广

##### 产品直播带货

选手从主办方统一提供的商品清单中选取商品进行直播；使用大赛电商平台账号，独立出镜并完成直播，开展 5天直播，每天直播持续不少于 1 小时。该直播周期包含在产品推广的5天内。

产品直播带货模块由技术方统计最终有效销量数据。

##### 模块二：产品营销推广路演

选手路演考核 8 分钟，主要内容为直播脚本写作（话术）、直播带货策划方案讲解（选手报到当天提交直播脚本、销售数据和汇报路演 PPT）。

##### 模块三： 电商运营

电商运营模块总时间为 60 分钟。

①AI 店铺装修：用指定AI 工具完成店铺整体风格设计、装修元素设计、用户页面设计；

②新媒体营销：根据题目要求完成电商平台活动实施。

③运营技术：搜索引擎推广、信息流推广。

## 2. 比赛时间与分值

各参赛队集中比赛，使用赛场提供的相关设备平台，完成比赛任务。竞赛内容、时长、分值和评价方法如表 2 所示。

表 2 电子商务师赛项内容、时长、分值与评分方法一览表

序号	竞赛模块	竞赛内容	时长	分值	评分方法	
1	理论模块	从不少于1300道题库中随机抽取	30分钟	20分	结果评分	
2	实操模块	模块一：产品推广	产品直播带货	5天	10分	过程结果评分
		模块二：产品营销推广路演	直播脚本写作（话术） 直播带货策划方案讲解	8分钟	10分	过程结果评分
		模块三：电商运营	AI店铺装修、新媒体营销、运营技术	60分钟	60分	过程结果评分
合计		——		100分	——	

## （三）评判方式及方法

### 1. 评判流程

（1）裁判组实行“裁判长负责制”，设裁判长 1 名，全面负责赛项的裁判与管理工作；设仲裁组，负责处理赛项投诉工作。

（2）裁判员根据比赛工作需要分为综合保障组（检录裁判、加密裁判）、现场执裁组（现场裁判）和评分组（评分裁判），检录裁判、加密裁判不得参与评分工作。

①检录裁判负责对参赛选手进行点名登记、身份核对等工作。

②加密裁判负责组织参赛选手抽签并对参赛选手的信息进行加密、解密。

③现场裁判按规定做好赛场记录，维护赛场纪律。

④评分裁判负责对参赛选手的技能展示、操作规范和竞赛作品等按赛项评分标准进行评定。

(3) 赛项裁判组负责赛项成绩评定工作，现场裁判对现场检测数据、操作行为进行记录，不予以评判；评分裁判产品营销推广路演模块每 3 人一组、电商运营模块每 5 人一组，进行主观或客观分评价；赛前对裁判进行一定的培训，统一执裁标准。

(4) 参赛选手根据赛项任务书的要求进行操作，根据注意操作要求，需要记录的内容要记录在比赛试题中，需要裁判确认的内容必须经过裁判员的签字确认，否则不得分。

(5) 违规扣分情况

选手有下列情形，需从参赛成绩中扣分：

①在完成竞赛任务的过程中，因操作不当导致事故，扣10~20分，情况严重者取消比赛资格。

②因违规操作损坏赛场提供的设备，污染赛场环境等不符合职业规范的行为，视情节扣 5~ 10 分。

③扰乱赛场秩序，干扰裁判员工作，视情节扣 5~ 10 分，情况严重者取消比赛资格。

(6) 赛项裁判组本着“公平、公正、公开、科学、规范、透明、无异议”的原则，根据裁判的现场记录、参赛选手的赛项任务书及评分标准，通过多方面进行综合评价，最终按总评分得分高低，确定参赛选手奖项归属。

(7) 评分方式结合世界技能大赛的方式，以小组为单位，裁判相互监督，对评分结果进行一查、二审、三复核。确保评分环节准确、

公正。成绩经工作人员统计，组委会、裁判组、仲裁组分别核准后，闭幕式上公布。

## 2. 评判方法

评分参考《电子商务师国家职业标准》和全国技能大赛国赛精选《互联网营销》项目的模块化评分方法。

### （四）成绩管理及奖励

#### 1. 成绩复核

为保障成绩评判的准确性，监督组将对赛项总成绩排名前 30%的所有参赛选手的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于15%。如发现成绩错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。复核、抽检错误率超过 5%的，裁判组将对所有成绩进行复核。

#### 2. 最终成绩

赛项最终得分按 100 分制计分。最终成绩经复核无误，由裁判长、监督仲裁人员签字确认后公布。实际操作竞赛结束后 24 小时内公布最终成绩。

#### 3. 成绩排序

名次排序根据选手竞赛总分评定结果（保留小数点后两位）从高到低依次排定。如比赛成绩相同，完成实操竞赛得分高者名次在前。

#### 4. 奖励

①各竞赛组别按照参赛人数为基数，分别设置一等奖、二等奖、三等奖，获奖比例总数原则上不超过参赛总人数的50%，具体获奖名额根据实际参赛情况确定。

②对参加本次选拔赛的选手，凡理论考试成绩合格者，可按有关规定申报中国轻工业联合会职业能力评价证书高级工（三级）证书。

③各组别总获奖选手及获得职业技能等级证书的比例原则上控制在该赛项该组别参加决赛选手数量的 50%以内。

### 三、竞赛细则

#### (一) 竞赛日程

场次安排：根据参赛选手报名人数决定实际配置工位数量和竞赛场次。

工位抽签：赛前由选手通过抽签决定竞赛工位。

电子商务师竞赛日程安排参见下表。竞赛前将根据参赛人数、竞赛批次等做出详细日程表。

表 2 竞赛日程安排表（以实际安排为准）

日期	时间	内容	参与人员	地点
2026. 5. 7	08:00-12:00	参赛人员报到、食宿安排等	参赛人员、工作人员	酒店
	08:00-12:00	裁判员培训与任务分工裁判员签署公平执裁协议	全体裁判人员	比赛场地
	13:30-14:00	开幕式	选手、裁判员、工作人员	会场
	14:00-14:30	选手（学生组、职工组）检录、抽顺序号	选手、裁判、工作人员	比赛场地
	14:40-15:10	理论竞赛（学生组、职工组）	选手、裁判、工作人员	比赛场地
	15:30-16:30	电商运营实操考核（学生组、职工组）	选手、裁判、工作人员	比赛场地
2026. 5. 8	07:30-08:00	学生、职工检录、抽赛位号	选手、裁判、工作人员	比赛场地
	08:00-08:10	学生组、职工组赛前准备		
	8:20-12:20	学生组路演考核		
		职工组路演考核		
	12:30	午餐休息		
	13:30-14:30	闭幕式、赛项点评、公布成绩		
	14:30	合影留念		

## （二）裁判员及相关赛务支持人员工作要求

### 1. 裁判长

赛场实行裁判长负责制，全面负责本赛项的竞赛执裁工作。裁判长由大赛组委会选派。

### 2. 裁判员的条件和组成

①竞赛裁判由大赛组委会根据比赛类型的要求择优选派。

②选派裁判须具有相关职业国家职业技能竞赛裁判员资格。一旦确认担任裁判员工作后，比赛中途不得更换人选。若裁判员不能胜任裁判技术工作，由裁判长按照竞赛大赛组委会相关要求处理。

③裁判员应服从裁判长的管理，裁判员的工作由裁判长指派。在工作时间内，裁判员不得徇私舞弊、无故迟到、早退、中途离开工作地或放弃工作，否则将视其影响程度进行相应处理，直至取消裁判员资格并记录在案。

④裁判员按工作需要，由裁判长进行分组，包括：综合保障组（检录裁判、加密裁判）、现场执裁组（现场裁判）、评分组（评分裁判、统分裁判）三个小组。

### 3. 裁判员的工作内容

①裁判员赛前培训。裁判员需在赛前参加裁判工作培训并签署裁判

承诺书，掌握与执裁工作相关的竞赛技术规则、任务要求、评分标准、成绩管理、安全注意事项等。

②现场执裁。现场裁判负责引导选手在赛位或等候区域等待竞赛指令。期间，现场裁判需向选手宣读竞赛须知。提醒选手遵照安全规定和操作规范进行比赛。现场裁判适时提醒选手比赛剩余时间，到竞赛结束时，选手仍未停止作业，现场裁判在确保安全前提下有权强制

终止选手作业。现场裁判负责检查选手携带的物品，违规物品一律清出赛场。比赛结束后裁判员要命令选手立即停止操作，监督选手提交比赛作品和文件。比赛换场期间，现场裁判须做好选手的隔离工作和比赛设备的复位工作。

③竞赛试卷和作品管理。由现场裁判在规定时间内发放试卷等竞赛材料，于赛后回收、密封所有竞赛作品和资料并将其交予赛项承办单位就地保存，填写《竞赛作品回收表》。

④成绩复核及数据录入、统计。如在成绩复核中发现错误，裁判长须会同相关评分裁判更正成绩并签字确认。

#### 4. 裁判员在评判中的纪律和要求

①裁判员必须服从竞赛规则要求，认真履行相关工作职责和流程。裁判员在工作期间不得使用手机或摄录设备对选手作品、评分表等进行拍照。

②对于评分结果的质疑只能向裁判长提出，并由裁判长视相关问题做出解释和解决。

③每场比赛结束，现场裁判需要负责收集每名选手提交的作品。

④现场裁判不得接近正在比赛的选手，不得在比赛选手附近评论或讨论任何问题。现场裁判须负责比赛过程的安全检查。

裁判长有权对评判结果造成不良影响等情况的裁判人员做出终止其裁判工作的处理。

### （三）选手条件和工作内容

#### 1. 选手的条件和要求

企事业单位、各类培训机构，相关院校等单位在职职工，均可报名。

#### 2. 选手的工作内容

(1) 选手在赛前有权利熟悉竞赛设备。

①赛前安排各参赛队选手统一有序的熟悉操作竞赛场地和设备。

②熟悉场地时听从裁判员的管理，不发表没有根据以及有损竞赛形象的言论。

(2) 到比赛结束时间，选手按照裁判员指令操作，并提交作品等一切比赛文件。

### 3. 赛场纪律

(1) 选手在比赛期间不得使用手机、照相、录像等通信和数据存储设备，不得携带非竞赛提供的U 盘或数据存储器材。

(2) 正式比赛期间，选手有问题应及时向裁判员反映；选手正常比赛时，裁判员不得主动接近或干涉选手；若选手需要技术支持，裁判员应及时通知相关人员前来解决；若需作出判决，则应报告裁判长，由裁判长决定。

(3) 比赛结束铃声响起以后，选手应立即停止工作。选手在 3 分钟之内必须把试卷、作品、草稿纸等一切文件提交给现场裁判，并签名确认。现场裁判或比赛监督须做好加密、装箱和保存工作。

(4) 比赛期间因设备故障导致选手延时的，比赛要有延时记录及两名裁判员的签字，选手按要求进行延长比赛时间。

(5) 参赛选手如果违反前述相关规定和大赛组委会印发的竞赛技术规则，视违规程度，受到“扣 10~ 20 分、不得进入前 10 名、取消竞赛资格”等不同级别的处罚。

(6) 选手文明参赛要求

①未经允许，选手不得自带任何纸质资料和存储工具，如出现较严重的违规、违纪、舞弊等现象，经裁判组裁定取消比赛成绩。

②参赛选手必须将全部数据文件存储至计算机指定盘符下，不按要求存储数据，导致数据丢失，责任自负。

③参赛选手的竞赛场次和工位号采取抽签的方式确定。

④实际操作竞赛，参赛选手在赛前 60 分钟，凭身份证（证明必须齐全）进入赛场检录，经裁判抽取赛位号后，由裁判长进行安全教育，赛前 30 分钟统一进入赛场，确认现场条件，赛前 5 分钟在发卷区域统一领取赛题，裁判长宣布比赛开始后才可操作。

⑤比赛过程中，选手若需休息、饮水或去洗手间，一律计算在比赛时间内。

⑥比赛过程中，参赛选手须严格遵守相关安全操作规程，禁止不安全操作和野蛮操作，确保人身及设备安全，并接受裁判员的监督和警示，若因选手个人因素造成人身安全事故和设备故障，不予延时，情节特别严重者，由竞赛裁判组视具体情况做出处理决定（最高至终止比赛），并由裁判长上

报竞赛监督仲裁组；若因非选手个人因素造成设备故障，由竞赛裁判组视具体情况做出延时处理并由裁判长上报竞赛监督仲裁组。

⑦如果选手提前完成任务，需原地等待，不得离开赛场，直至本场比赛结束。

⑧裁判长在比赛结束前 15 分钟对选手做出提示。裁判长宣布比赛结束后，选手应完成作品的提交并在登记簿上签字确认。

⑨选手离开现场前，应清理现场，包括工作台及周边卫生并恢复计算机处于原始状态。经裁判员和现场工作人员确认后方可离开赛场。清理现场工作将在选手职业素养环节中进行评判。

⑩选手离开比赛场地时，不得将试卷、草稿纸、考试数据文件等与比赛相关的资料或物品带离比赛现场。

⑩除现场裁判和参赛选手外，其他人员不得进入比赛区域。赛场安全员、设备和软件技术支持人员、工作人员必须在指定区域等待，未经裁判长允许不得进入比赛区域，候场选手不得进入赛场。

## 四、竞赛场地、设施设备安排

### （一）赛场规格要求

#### 1. 场地面积要求

本项目场地总体面积不少于 500 平米。赛场要为选手留有集合准备的室内空间，要为裁判员留有执裁空间。赛场必须备有通风设备，保证赛场内空气流通和清洁。

#### 2. 场地照明要求

竞赛场地照明应充足、柔和。

#### 3. 场地消防和逃生要求

赛场必须留有安全通道。竞赛前必须明确告诉选手和裁判员安全通道和安全门位置。赛场必须配备灭火设备，并置于显著位置。赛场组织人员要做好竞赛安全、健康和公共卫生及突发事件预防与应急处理等工作。

### （二）场地布置

赛前将根据参赛选手人数实际配置设备数量和实操竞赛工位数和场地实际情况进行布局设计，赛前公布场地布局图。赛位设置工位隔断，完成环境布置，桌椅布置，网络布线。

### （三）基础设施

赛场提供竞赛设备，计算机预装有相关软件，作为比赛使用软件。具体如下表所示。

表 3 竞赛主要设备

组别	类别	软件/设备
职工组、学生组	工具软件	中优 AI 设计软件、PS CS6 版本
	竞赛平台	中优电子商务平台、中优直播商城平台
		处理器：不低于 i5 或兼容处理器，主频 3GHz 以上； 内存：不低于 16G；显卡：4G 独立显卡；硬盘：可用

电脑	磁盘空间（用于安装）不低于 200G；操作系统：Windows10pro 操作系统、安装有系统还原卡；预装谷歌浏览器、QQ 浏览器；预装录屏软件；预装搜狗、微软拼音\五笔等中文输入法和英文输入法。
办公软件	WPS 办公软件、PDF 阅读器、看图软件、解压缩软件
竞赛服务器	配置要求：英特尔至强系列十六核以上 CPU；16GB 以上内存；硬盘：500G 以上；千兆网卡；预装 linux 操作系统、Windows Server 2019 操作系统及 IIS；预装 Microsoft SQL Server 2019 数据库。

注：以上软件赛场统一提供，不允许选手自带其他软件

## 五、竞赛安全要求

### （一）安全健康要求



全国竞赛时，裁判员可对违反安全与健康条例、违反操作规程的选手和现象提出警告并进行纠正。不听警告，不进行纠正的参赛选手会受到罚分、停止加工、直至取消竞赛资格等不同程度的惩罚。

### （二）有毒有害物品的管理和限制

选手禁止携带易燃易爆、腐蚀性、有毒有害物品，本表为禁带物品示例，所有国家规定的易燃易爆、腐蚀性、有毒有害物品均严禁携带，具体见下表所示。

表 4 选手禁带的物品

有害物品	图示		说明
防锈清洗剂			严禁携带进入赛场 
酒精、汽油			严禁携带进入赛场 

各类有毒有害、腐蚀性、易燃易爆物		严禁携带进入赛场 
------------------	---	--

### (三) 医疗设备和措施

赛场必须配备医护人员和必须的药品。

## 六、竞赛须知

### (一) 参赛队须知

1. 参赛队名称统一使用规定的地区代表队名称，不使用学校或其他组织、团体名称。
2. 参赛队员在报名获得审核确认后，原则上不再更换，如筹备过程中，队员因故不能参赛，需在开赛 10 个工作日之前出具书面说明并按相关规定补充人员并接受审核；竞赛开始后，参赛队不得更换参赛队员。
3. 参赛队按照竞赛赛程安排，凭身份证等参加比赛及相关活动。
4. 各参赛队按竞赛组委会统一安排，赛前参加熟悉场地环境的活动。
5. 各参赛队按组委会统一要求，准时参加赛前领队会，领队会上举行抽签仪式。
6. 各参赛队要注意饮食卫生，防止食物中毒。
7. 各参赛队在比赛期间，应保证所有人员的安全，防止交通事故和其它意外事故的发生，为领队、教练和参赛选手购买人身意外保险。
8. 各参赛队要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。

### (二) 指导教师须知

1. 每位选手只能配备一名指导教师，一名指导教师可指导多名选手。指导教师经报名、审核后确定，一经确定不得更换，如需更换，须于相应赛项开赛 10 个工作日之前向大赛组委会办公室提交书面说明并按相关规定补充人员并接受审核；竞赛开始后，参赛队不得更换指导教师。如发现弄虚作假者，取消评定优秀指导教师资格。

2. 对申诉的仲裁结果，领队和指导教师应带头服从和执行，还应说服选手服从和执行。凡恶意申诉，一经查实，大赛组委会将追查相关人员责任。

3. 指导教师应认真研究和掌握本赛项比赛的技术规则和赛场要求，指导选手做好赛前的一切准备工作。

### **（三）参赛选手须知**

1. 参赛选手应严格遵守竞赛规则和竞赛纪律，服从裁判员和竞赛工作人员的统一指挥安排，自觉维护赛场秩序，不得因申诉或对处理意见不服而停止比赛，否则以弃权处理。

2. 参赛选手在赛前熟悉设备和竞赛时间内，应该严格遵守赛场安全操作规程，杜绝出现安全事故。

3. 参赛选手不得将通讯工具、智能穿戴设备、任何技术资料、工具书、自编电子或文字资料、笔记本电脑、摄像工具以及其他即插即用的硬件设备带入比赛现场，否则取消选手比赛资格。

4. 参赛选手应严格按竞赛流程进行比赛。

5. 参赛选手必须持身份证，按比赛规定的时间，到指定的场地参赛。

6. 参赛选手须在赛前 60 分钟到达赛场进行检录、抽取赛位号，在赛前 30 分钟统一入场，进行赛前准备，等候比赛开始指令。迟到

15 分钟者，不得参加比赛。已检录入场的参赛选手未经允许，不得擅自离开。

7. 参赛选手按规定进入比赛赛位，在现场工作人员引导下，进行赛前准备，检查计算机、软件和配套的工具等，并签字确认。

8. 裁判长宣布比赛开始，参赛选手方可进行设备操作。

9. 参赛选手必须将全部数据文件存储至计算机指定盘符下，不按要求存储数据，导致数据丢失者，责任自负。

10. 比赛过程中，选手若需休息、饮水或去洗手间，一律计算在比赛时间内。食品和饮水由赛场统一提供。

11. 比赛过程中，参赛选手须严格遵守相关操作规程，确保人身及设备安全，并接受裁判员的监督，若因选手个人因素造成人身安全事故和设备故障，不予延时，情节特别严重者，由竞赛裁判组视具体情况作出处理决定（最高至终止比赛）并由裁判长上报竞赛监督仲裁组；若因非选手个人因素造成设备故障，由竞赛裁判组视具体情况作出延时处理并由裁判长上报竞赛监督仲裁组。

12. 参赛选手在比赛过程中，如遇问题，需举手向裁判人员提问。选手之间不得发生任何交流，否则，按作弊处理。

13. 比赛结束，选手应立即清理现场，经裁判员和现场工作人员确认后方可离开赛场。

14. 参赛选手在竞赛期间未经组委会办公室的批准，不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访；参赛选手不得私自公开比赛相关资料。

#### **（四）工作人员须知**

1. 工作人员必须服从赛项组委会统一指挥，佩戴工作人员标识，认真履行职责，做好竞赛服务工作。

2. 工作人员按照分工准时上岗，不得擅自离岗，应认真履行各自的工作职责，保证竞赛工作的顺利进行。

3. 工作人员应在规定的区域内工作，未经许可，不得擅自进入竞赛场地。如需进场，需经过裁判长同意，核准证件，有裁判跟随入场。

4. 如遇突发事件，须及时向裁判员报告，同时做好疏导工作，避免重大事故发生。

5. 竞赛期间，工作人员不得干涉及个人工作职责之外的事宜，不得利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。如有上述现象或因工作不负责任的情况，造成竞赛程序无法继续进行，由赛项组委会视情节轻重，给予通报批评或停止工作，并通知其所在单位做出相应处理。

#### **（五）裁判员须知**

1. 裁判员执裁期间，统一着装并佩戴裁判员标识，举止文明礼貌，接受参赛人员的监督。

2. 严守竞赛纪律，执行竞赛规则，服从赛项组委会和裁判长的领导。按照分工开展工作，始终坚守工作岗位，不得擅自离岗。

3. 裁判员在工作期间严禁使用各种器材进行摄像或照相。

4. 严格执行赛场纪律，不得向参赛选手暗示或解答与竞赛有关的内容。及时制止选手的违纪行为。对裁判工作中有争议的技术问题、突发事件要及时处理、妥善解决，并及时向裁判长汇报。

5. 要提醒选手注意操作安全，对于选手的违规操作或有可能引发人身伤害、设备损坏等事故的行为，应立即制止并向现场负责人报告。

6. 严格遵守保密纪律。裁判员不得私自与参赛选手联系，不得透露竞赛的有关情况。

7. 竞赛期间，因裁判人员工作不负责任，造成竞赛程序无法继续进行或评判结果不真实的情况，由赛项组委会办公室视情节轻重，给予通报批评或停止裁判资格，并通知其所在单位做出相应处理。

## 七、申诉与仲裁

本赛项在比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，代表队领队可在成绩公布后 2 小时之内向监督仲裁组提出书面申诉。竞赛组委会选派人员参加监督仲裁工作，监督仲裁工作组在接到申诉后的 2 小时内组织复议，并及时反馈仲裁结果，仲裁结果为最终结果。超过 2 小时进行申诉的不予受理。

## 八、其他

### （一）环境保护

全国竞赛应注重环境保护，绝不允许破坏环境。

### （二）循环利用

全国竞赛期间产生的废料必须分类收集和回收。

### （三）现场的要求

经竞赛组委会允许的赞助商和负责宣传的媒体记者，按竞赛规则的要求进入赛场相关区域。上述相关人员不得妨碍、烦扰选手竞赛，不得有任何影响竞赛公平、公正的行为。